

Wojciech Szymoniak – nauczyciel informatyki
w Szkole Podstawowej nr 47 im. Jana Klemensa Branickiego w Białymstoku.

Animacje w LOGO – propozycja tematu lekcji (streszczenie wystąpienia)

Rysowanie w LOGO rozwija wyobraźnię oraz umiejętność logicznego myślenia – to prawda oczywista. Satysfakcja ucznia z narysowania bardziej skomplikowanej figury „przy pomocy żółwia” jest większa niż przy pomocy myszki w edytorze grafiki, bo wymaga wysiłku umysłowego. Jeszcze fajniejsze jest nauczenie żółwia (lub jak kto woli – komputera) czegoś nowego, czyli napisanie odpowiedniej procedury (wiem to od swoich uczniów). Przeważnie efektem działania w.w procedur są różnorakie figury geometryczne lub złożone z nich mniej lub bardziej skomplikowane rysunki. Czasem nawet bardzo efektowne „wzorki”, „serwetki”, „mozaiki” itp. Efektowne ale statyczne. Wykonanie przez uczniów na lekcji z LOGO prostych animacji figur geometrycznych nie jest zbyt trudne a uśmiechnięte buzie świadczą o tym, że pomysł nie był chybiony.