

*Maria Siegieńczuk
III Liceum Ogólnokształcące w Jeleniej Górze
Apple Distinguished Educator*

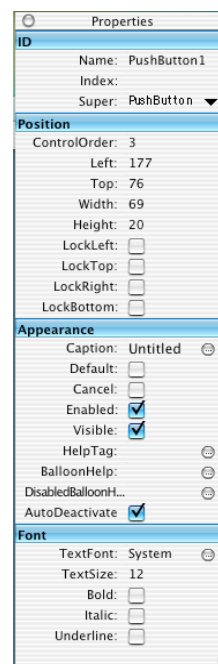
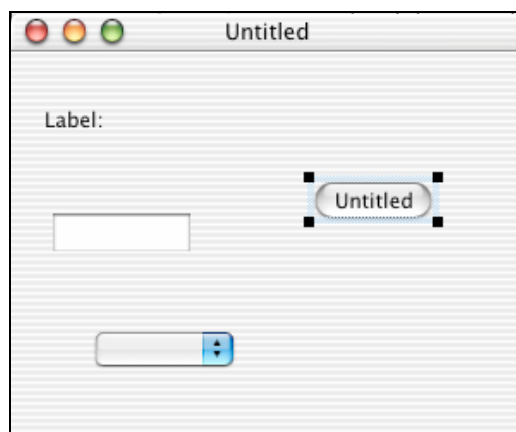
Programowanie na Macintoshu - REALbasic

REALbasic to narzędzie służące do tworzenia oprogramowania wieloplatformowego. Aplikacje tworzone w REALbasic można kompilować zarówno pod Windowsem, MacOS jak i Linuxem. Wygląd programu (interfejs) jest bardzo podobny do Visual Basic, ale wydaje mi się, że jest bardziej estetyczny i łatwiejszy w obsłudze. Można konwertować projekty z VB do Rb.

Program uruchamiamy przy pomocy ikony:



Utworzony nowy projekt przedstawia puste okno aplikacji. Na okno to można przeciągnąć elementy z paska narzędziowego. Do elementów można się odwoływać poprzez nazwę. Cechę Name oraz inne właściwości można określić przez zaznaczenie obiektu oraz wprowadzenie zmian w oknie Properties. Zawartość tego okna zmienia się w zależności od zaznaczonego obiektu.



Lokalizacje i rozmiar obiektów w oknie można zmieniać używając tych samych technik co w dowolnym programie graficznym. Tekst formatujemy wykorzystując opcje jak w edytorze tekstu (Font, Size, Style). Pod poszczególne obiekty można podpiąć zdarzenia wpisywane w edytor kodu.

Np kod:

Sub Action()

MsgBox " Witaj, " + uzytkownik.text

End Sub

Wpisany pod przycisk spowoduje wyświetlenie w wyskakującym oknie tekstu.

Przy pisaniu kodu pojawią się podpowiedzi do ewentualnych błędów. Jest to bardzo wygodne zwłaszcza dla początkującego programisty.

REALbasic jest programem, który w prosty i przyjemny sposób pomoże przebrnąć nie tylko przez algorytmikę, ale również pokaże działanie pętli, instrukcji warunkowej, tablic itd.

Wszystkich zachęcam do pracy z REALbasic, a wersję 30-dniową, demonstracyjną można pobrać ze strony www.realsoftware.com.